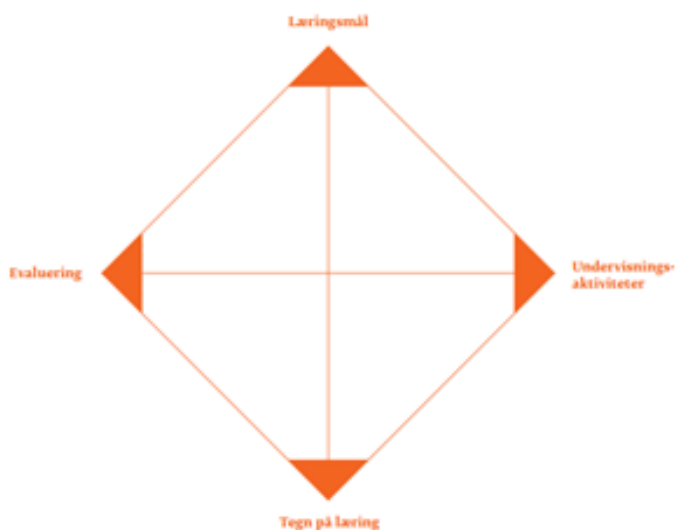


Inspiration til brug af AktivTime.dk i din læringsmålstyrede undervisning



Dette er en hjælp til dig der gerne vil bringe AktivTime.dk ind i din læringsmålstyret undervisning. Vi tager udgangspunkt i Læringsmålstyret undervisning i folkeskolen, Vejledning¹, og vil gennem et konkret eksempel vise hvordan modellen bruges til at planlægge et forløb, i matematik i 4. klasse.

Læringsmål.

Før planlægningen af en undervisningsaktivitet skal læreren nedbryde de færdigheds og vidensmål forløbet skal omhandle til nogle læringsmål.

I eksemplet vil vi lave en undervisningsaktivitet, der skal understøtte færdighedsmålet "Eleven kan kategorisere polygoner efter sidelængder og vinkler" og vidensmålet "Eleven har viden om vinkeltyper og sider i enkle polygoner" under Geometriske egenskaber og sammenhænge. Vi opsætter læringsmål der henvender sig direkte til eleven.

Du skal:

- kunne bestemme om en figur er en trekant, firkant, femkant eller sekskant.
- kende navne på forskellige trekanter, samt bestemme og tegne dem.

¹

http://www.emu.dk/sites/default/files/L%C3%A6ringsm%C3%A5lstyret%20undervisning%20i%20folkeskolen_vejledning.pdf

Undervisningsaktiviteter

Vi opdeler undervisningsaktiviteterne i 3 kategorier.

1. Kursus, hvor ny viden formidles til eleverne.
2. Repetition, hvor eleverne skal gengive hvad der er formidlet.
3. Eksperimentér, hvor eleverne skal udforske det faglige stof mere frit.

I eksemplet er AktivTime.dk brugt i alle 3. kategorier, men de kan bruges uafhængigt af hinanden. Alle aktiviteterne findes i Aktivitetsbanken på AktivTime.dk.

I kursus aktiviteten har vi lavet små videoer der forklarer det faglige indhold. Mellem video-opgaverne er der indlagt en simpel multiple choice opgave hvor eleverne skal vise om indholdet af den forudgående video er forstået.

(Navn i aktivitetsbank: "Inspiration kursus: Enkle polygoner og navne på trekanter")

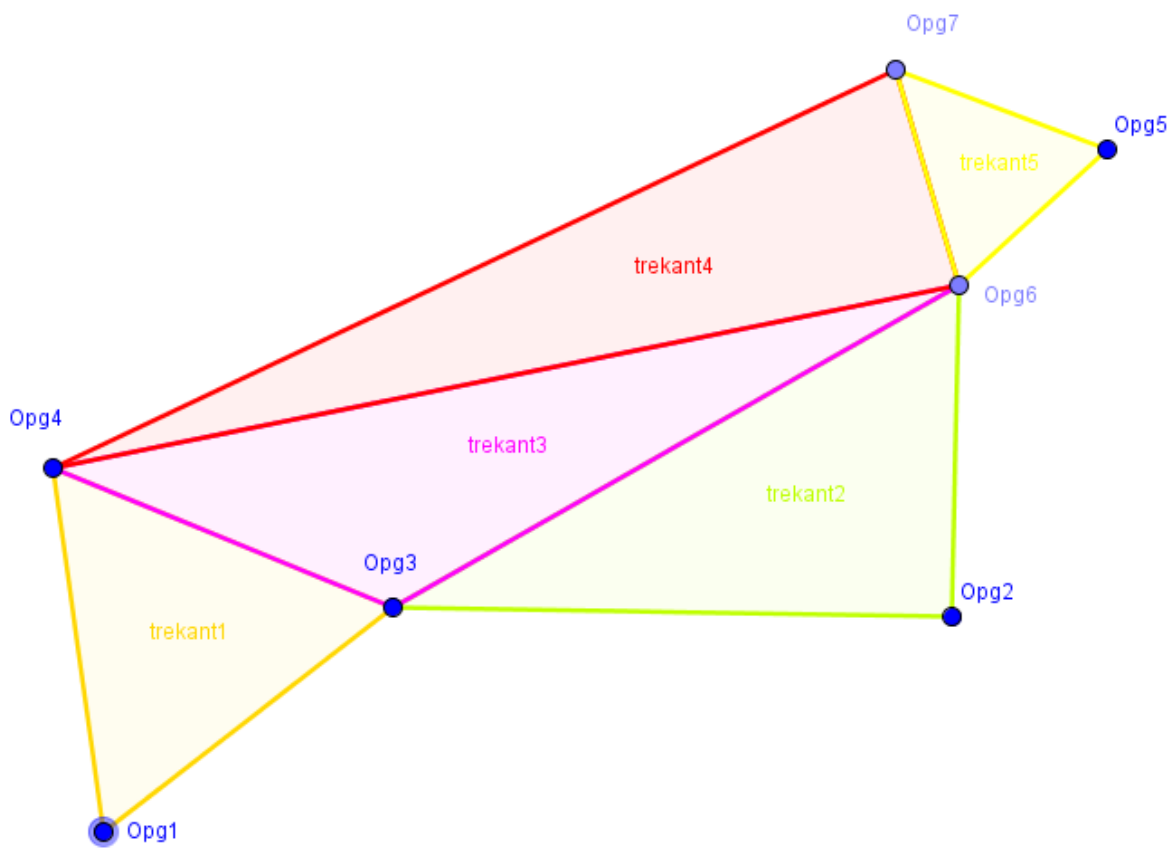
I repetitions aktiviteten vil eleven få gentaget nogle lignende opgaver, dog ikke som multiple choice.

(Navn i aktivitetsbank: "Inspiration repetition: Enkle polygoner og navne på trekanter")

I Eksperimentér aktiviteten skal eleverne konstruere trekanter i terrænet. Bemærk at opgaverne i denne aktivitet skal placeres meget omhyggeligt, da deres indbyrdes placering er afgørende for aktivitetens resultat.

(Navn i aktivitetsbank: "Inspiration eksperimenter: Enkle polygoner og navne på trekanter")

Placer opgaverne efter dette diagram. Se eksempel neden under.



1.	Sammen med hvilke to opgave danner denne opgave en ligesidet trekant?
2.	I en retvinklet trekant er denne opgave og opgave 3 to af hjørnerne. Hvilken opgave er det tredje hjørne?
3.	Hvilken slags trekante er trekanten mellem denne opgave, opgave 4 og opgave 6?
4.	Hvis denne opgave skal være et hjørne i en spidsvinklet trekant, skal de to andre hjørner være?
5.	Hvilken slags trekant er trekanten mellem denne opgave og opgave 6 og 7?
6.	Hvor mange forskellige trekanter kan der dannes mellem denne opgave, opgave 7, skolens hoveddør og skolens flagstang?
7.	Der er ikke flere opgaver. Afslut aktiviteten.



Tegn på læring

Under arbejdet er det vigtigt at du som lærer bemærker om eleverne for det ønskede ud af undervisningen. Ved på forhånd at have formuleret hvilke tegn på læring du ønsker at se, kan du lettere bedømme om undervisningen har givet det forventede resultat. Vi har følgende forslag til tegn på læring.

Eleven...













- anvender figurnavne for trekanter som ligebenet-, ligesidet-, spidsvinklet-, stumpvinklet- og retvinklet trekant
- arbejder undersøgende og formulerer regler omkring kategorisering af trekanter
- tegner og genkender polygoner










Evaluering

AktivTime.dk gør det let at evaluere aktiviteterne. Under "Mine aktiviteter" klikker du blot på ikonet "Vis besvarelser"

Aktivitet	Fag	Klassetrin	Aktivitets ID			
Inspiration eksperimenter: Enkle polygoner og navne på trekanter	Matematik	4. Klasse	780		<input checked="" type="checkbox"/>	
Inspiration repetition: Enkle polygoner og navne på trekanter	Matematik	4. Klasse	779		<input checked="" type="checkbox"/>	
Inspiration kursus: Enkle polygoner og navne på trekanter	Matematik	4. Klasse	778		<input checked="" type="checkbox"/>	

Nu får du en oversigt over klassens besvarelser for aktiviteten. Klikker du på en enkelt elev får du kun denne elevs besvarelser frem.

2. Er denne figur en trekant?	Ja	100.0% korrekte
— Anders	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Dinnie	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Esben	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Lauritz	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Linnea	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Mai	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Mathias	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Niclas	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Signe	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Simon	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
3. Er denne figur en trekant?	Nej	70.0% korrekte
— Anders	Nej	<input checked="" type="checkbox"/> 
— Dinnie	Ja	<input type="checkbox"/> 

Opgaver	Korrekt svar	Resultat
1. Se videoen. Tryk OK når du har set den.		
— Anders	OK	<input type="checkbox"/> 
2. Er denne figur en trekant?	Ja	
— Anders	Ja	<input checked="" type="checkbox"/> 
3. Er denne figur en trekant?	Nej	
— Anders	Nej	<input checked="" type="checkbox"/> 
4. Se videoen. Tryk OK når du har set den.		
— Anders	OK	<input type="checkbox"/> 
5. Hvilken slags trekant er dette?	Retvinklet trekant.	
— Anders	Spidsvinklet trekant.	<input type="checkbox"/> 
6. Hvilken slags trekant er dette?	Stumpvinklet trekant.	
— Anders	Stumpvinklet trekant.	<input checked="" type="checkbox"/> 
7. Hvilken slags trekant er dette?	Spidsvinklet trekant.	
— Anders	Spidsvinklet trekant.	<input checked="" type="checkbox"/> 
8. Se videoen. Tryk OK når du har set den.		
— Anders	OK	<input type="checkbox"/> 
9. Hvilken slags trekant er dette?	Ligesidet trekant	
— Anders	Ligesidet trekant	<input checked="" type="checkbox"/> 
10. Hvilken slags trekant er dette?	Spidsvinklet ligebenet trekant.	
— Anders	Spidsvinklet ligebenet trekant.	<input checked="" type="checkbox"/> 